

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΣΕΡΡΩΝ
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΘΕΜΑ:

ΟΙ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ
«SMALLWORLD»

ΠΟΛΙΩΝΗ ΑΓΓΕΛΙΚΗ-ΜΑΡΙΑ

ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ: ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΙΔΗΣ
ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ

ΣΕΡΡΕΣ, ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ 2012

Πίνακας περιεχομένων

Πίνακας περιεχομένων 2

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1Ο - ΕΙΣΑΓΩΓΗ 3

1.1 ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ – ΕΙΣΑΓΩΓΗ 3

1.2 ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΕΝΝΟΙΩΝ – ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΓΕΩΓΡΑΦΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ 3

1.2.1 Πληροφοριακά Συστήματα 3

1.2.2 Ορισμός ΓΣΠ – Γενικές Πληροφορίες 3

1.2.3 Βασικά χαρακτηριστικά ενός GIS 3

1.2.4 Εφαρμογές ΓΣΠ 3

1.3 Χαρακτηριστικά του Αντικειμενοστραφούς Σχεδιασμού 4

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2Ο - ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ SMALLWORLD 4

2.1 ΕΙΣΑΓΩΓΗ 4

2.2 ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΤΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΑΦΕΣ ΓΣΠ «Smallworld» 5

2.3 ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ 5

2.4 ΠΡΟΙΟΝΤΑ SMALLWORLD 6

2.5.1 Smallworld Core Spatial Technology 6

2.5.2 Τεχνολογία Eye 7

2.5.3 «New Smallworld Water Office Software Solution». 7

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3Ο – ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΤΟΥ ΣΤΟΝ ΕΛΛΑΔΙΚΟ ΧΩΡΟ 7

3.1 Το Λογισμικό στην Ε.ΥΔ.Α.Π 7

3.1.1 Εισαγωγή 7

3.1.2 Προμήθειες Εξοπλισμού και Λογισμικού 7

3.1.3 Εφαρμογή Λογισμικού 7

[3.1.4 Διαδικτυακές Εφαρμογές ΓΣΠ 8](#)

[3.2 Το Λογισμικό στον ΟΤΕ 8](#)

[3.2.1 Εισαγωγή 8](#)

[3.2.2 Σύστημα “GIS Δικτύων” 8](#)

[3.2.3 Εφαρμογή του Λογισμικού 8](#)

[3.2.4 Ψηφιακή Γεωγραφική Βάση Δεδομένων 9](#)

[ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4Ο – ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΟΥ «SMALLWORLD CORE SPACIAL TECHNOLOGY» ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΟΥ ΣΤΗΝ Ε.ΥΔ.Α.Π. 9](#)

[4.1 Διαχείριση Εκδόσεων – Version Management: 9](#)

[4.2 Εργαλεία Πλοήγησης στο περιβάλλον Smallworld: 11](#)

[4.3 Έλεγχος Αντικειμένων 12](#)

[4.3.1 Smallworld Explorer 12](#)

[4.3.2 Χρήση Θεμάτων 12](#)

[4.4 Επεξεργαστής Αντικειμένου 13](#)

[4.4.1 Εύρεση – Επιλογή και Αναζήτηση Αντικειμένων 14](#)

[4.5 Δημιουργία και Επεξεργασία Αντικειμένων: 15](#)

[4.5.1 Αντικείμενα και Ιδιότητες 15](#)

[4.5.2 Επεξεργασία Γεωμετρίας Αντικειμένου 16](#)

[4.5.3 Επεξεργασία Αλφαριθμητικών πεδίων 16](#)

[4.5.4 Ενώσεις μεταξύ Αντικειμένων 16](#)

[4.6 Κάναβος και Αγκιστρώσεις 17](#)

[4.7 Ίχνος 17](#)

[4.8 Σχεδίαση Κατασκευών 21](#)

[4.9 Μετασχηματισμοί Αντικειμένων 24](#)

[4.10 Διαστάσεις 25](#)

[4.11 Τοπολογία 26](#)

[4.12 Drafting 30](#)

[4.13 Κατασκευή Ερωτημάτων 31](#)

[4. 14 RASTER 33](#)

[4.14.1 Εισαγωγή Δεδομένων 34](#)

[4.15 Εκτυπώσεις χαρτών 34](#)

[Γλωσσάρι 35](#)

[ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ 36](#)