

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΣΕΡΡΩΝ  
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ  
ΤΜΗΜΑ ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

«ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ WEBSITE ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΩΝ  
ΜΝΗΜΕΙΩΝ ΤΟΥ ΚΑΤΑΛΟΓΟΥ ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΗΣ  
ΚΛΗΡΟΝΟΜΙΑΣ»



του απουδαστή

**Μισαηλίδη Αθανάσιου**

Επιβλέπων Καθηγητής

Συμεωνίδης Παύλος

ΤΜΗΜΑ  
ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ  
ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ

**276**

ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ, 2008

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Σελίδα

<b>1. Εισαγωγή</b>	2
<b>2. Κεφάλαιο 1</b>	
1.1 UNESCO	3
1.2 Στόχοι-Σκοποί της UNESCO	3-4
1.3 Κριτήρια ένταξης ενός μνημείου στην UNESCO	4-5
1.4 Δραστηριότητες από τους Ομίλους της UNESCO	6
<b>3. Κεφάλαιο 2</b>	
2.1 Προγράμματα που χρησιμοποιήσαμε	7
2.2 Adobe Dreamweaver CS3	7-8
2.3 Adobe Fireworks CS3	8
2.4 Xara Webstyle 3.0	8-9
2.5 Microsoft Word 2003	9
2.6 Microsoft Excel 2003	9
2.7 Microsoft Access 2003	10
2.8 Microsoft Internet Explorer	10
2.9 Mozilla Firefox	11
2.10 Microsoft Paint	11
2.11 VeryPDF PDF2Word v3.0	12
<b>4. Κεφάλαιο 3</b>	
3.1 Εισαγωγή	13
3.2 Αρχικά βήματα δημιουργίας της ιστοσελίδας	14-19
3.3 Δημιουργία πρότυπης ιστοσελίδας μνημείων	19-21
3.4 Δημιουργία HTML για αναζήτηση μνημείων	22-25
3.5 Σύνδεσμοι- Links	25
3.5.1 Τρόποι εισαγωγής συνδέσεων σε μια σελίδα	25-26
3.5.2 Βήματα δημιουργίας συνδέσμων-link	26-29
<b>5. Συμπεράσματα</b>	30
<b>6. Βιβλιογραφία</b>	31

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η εργασία αυτή πραγματοποιήθηκε το ακαδημαϊκό έτος 2007-2008 από τον φοιτητή Μισαηλίδη Θανάση, με επιβλέπων τον κ. Συμεωνίδη Παύλο, καθηγητή του Τμήματος Γεωπληροφορικής και Τοπογραφίας.

Ο σκοπός της εργασίας είναι η συγκέντρωση πληροφοριών και η οργάνωση μιας ιστοσελίδας με τα μνημεία της Unesco. Ο στόχος της είναι η δημιουργία μιας βάσης δεδομένων που θα αποτελέσει πρότυπο στη μελλοντική ανάπτυξη και διεκπεραίωση της Πτυχιακής.

Για την δημιουργία της εργασίας χρησιμοποιήσαμε πληροφορίες από την επίσημη ιστοσελίδα της Unesco καθώς επίσης αντλήσαμε πληροφορίες και από παλιότερες πτυχιακές εργασίες, που σχετίζονται με το θέμα αυτό.

Το κύριο πρόγραμμα με το οποίο εργαστήκαμε για τη σύνταξη της ιστοσελίδας είναι το Adobe Dreamweaver CS3 σε λογισμικό Microsoft Windows XP. Στα επόμενα κεφάλαια θα αναλύσουμε τους τρόπους και τις τεχνικές που ακολουθήσαμε ούτως ώστε να εκπονηθεί η Πτυχιακή εργασία.

Ακόμη οφείλω να ευχαριστήσω όλους όσους βοήθησαν και υπήρξαν καταλύτες στη σύνταξη και στην ολοκλήρωση αυτής της εργασίας. Ειδικότερα, θέλω να ευχαριστήσω τον καθηγητή του Τμήματος, κ. Συμεωνίδη Παύλο, ο οποίος ανταποκριθήκε στην επιθυμία μου να ασχοληθώ με αυτό το θέμα και στάθηκε αριθμός στην προσπάθειά μου να διαπραγματευτώ τη συγκεκριμένη εργασία. Τέλος ένα μεγάλο ευχαριστώ οφείλω στην οικογένειά μου, ειδικά στους γονείς μου, που με στήριξαν καθ' όλη τη διάρκεια των σπουδών μου καθώς επίσης και στους φίλους μου από τους οποίους είχα την αμέριστη συμπαράσταση τους.









