

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΣΕΡΡΩΝ  
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ  
ΤΜΗΜΑ ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ  
ΓΙΑ ΤΗΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ  
ΤΩΝ ΓΕΩΓΡΑΦΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ



Εποδαστές: Αρμπατσιός Δ. - Λάμπρης Γ.  
Υπεύθυνος καθηγητής: Δρ. Ευαγγελίδης Κ.

Επιτροπή καθηγητών: Ευαγγελίδης Κωνσταντίνος  
Κωνσταντινίδης Αλέξανδρος  
Κόσκινος Ιωάννης  
Ακαδημαϊκό έτος 2006 - 2007

ΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΚΑΙ ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ  
68  
ΤΜΗΜΑ

## Περιεχόμενα

Εννοψη .....	σελ 1
1 <sup>ο</sup> Κεφ	
Εισαγωγή .....	σελ 2
2 <sup>ο</sup> Κεφ	
Τηλεκπαίδευση.....	σελ 6
2.1 Τι είναι Τηλεκπαίδευση.....	σελ 7
2.2 Που μπορεί να χρησιμοποιηθεί η τηλεκπαίδευση.....	σελ 8
2.3 Προϋποθέσεις-Απαιτήσεις.....	σελ 8
2.3.1 Ασύγχρονη Τηλεκπαίδευση.....	σελ 8
2.3.1.1 Πλατφόρμες Ασύγχρονης Τηλεκπαίδευσης.....	σελ 8
2.3.2.1 Πρότυπα.....	σελ 10
2.3.2 Σύγχρονη Τηλεκπαίδευση.....	σελ 11
2.3.2.1 Απαιτήσεις.....	σελ 11
2.3.2.2 Προϋποθέσεις.....	σελ 13
2.3.2.3 Τεχνολογίες και Σύγχρονη Τηλεκπαίδευση.....	σελ 13
2.3.2.4 Τηλεδιάσκεψη.....	σελ 13
2.4 Ολοκλήρωση Σύγχρονης-Ασύγχρονης Τηλεκπαίδευσης.....	σελ 14
2.5 Διεθνής-Ευρωπαϊκή Εμπειρία .....	σελ 15
2.5.1 Αμερική.....	σελ 15
2.5.2 Ευρώπη.....	σελ 16
2.5.3 Παρεχόμενες υπηρεσίες Σύγχρονης τηλεκπαίδευσης στην Ελλάδα.....	σελ 18
2.5.4 Διεθνή forums.....	σελ 20
2.6 Αξιολόγηση.....	σελ 21
2.6.1 Πλεονεκτήματα.....	σελ 21
2.6.2 Μειονεκτήματα.....	σελ 23
2.6.3 Ευκαιρίες.....	σελ 24
2.6.4 Κίνδυνοι.....	σελ 25
2.7 Συμπεράσματα.....	σελ 27
Παράρτημα.....	σελ 28
3 <sup>ο</sup> Κεφ	
Λογισμικά ανάπτυξης πολυμέσων.....	σελ 31
3.1 Macromedia Captivate.....	σελ 31
3.1.1 Διαδικασία εγγραφής.....	σελ 34
3.1.2 Διαδικασία διάδρασης.....	σελ 42
3.1.3 Δημοσιότητα τεστ.....	σελ 47
3.1.4 Δημοσίευση.....	σελ 53

3.2 Dreamweaver 8.....σελ 60	
3.2.1 Εφαρμογή Dreamweaver 8.....σελ 61	
4ο Κεφ	
Πολυμεσική Εφαρμογή για Την Διδασκαλία ΓΣΠ.....σελ 62	
4.1 Εισαγωγή.....σελ 62	
4.2 Επίδειξη.....σελ 62	
4.3 Προσομοίωση.....σελ 71	
4.4 Αξιολόγηση βασικών γνώσεων .....σελ 76	
5ο Κεφ	
Ευμετάδομα .....σελ 78	

Η ανάπτυξη της εφαρμογής διενεργήθηκε με χρήση κλάσσης  
παραγωγής κώδικα, με στόχο την απλοποίηση της διαδικασίας  
ανάπτυξης. Η εφαρμογή βασίζεται στην πλατφόρμα Joomla! 1.5 και  
χρησιμοποιεί την τεχνολογία PHP για την επεξεργασία των δεδομένων.  
Η εφαρμογή περιλαμβάνει μια σειρά από εργαλεία που βοηθούν τον  
διδάσκοντα στην διδασκαλία των ΓΣΠ, όπως είναι η παρουσίαση  
των βασικών εννοιών, η επίδειξη των εργαλείων και η αξιολόγηση  
των γνώσεων των μαθητών.

#### Α. Μορφοσχεδιασμός

Ο σχεδιασμός της εφαρμογής βασίζεται στην αρχή της απλότητας.  
Οι πληροφορίες που παρουσιάζονται είναι σαφείς και εύκολοι  
στην κατανόηση. Η εφαρμογή χρησιμοποιεί μια σειρά από  
εργαλεία που βοηθούν τον δάσκαλο στην διδασκαλία των ΓΣΠ,  
όπως είναι η παρουσίαση των βασικών εννοιών, η επίδειξη των  
εργαλείων και η αξιολόγηση των γνώσεων των μαθητών. Η  
εφαρμογή είναι εύκολη στην χρήση και η εμφάνισή της είναι  
απλή και καθαρή. Η εφαρμογή περιλαμβάνει μια σειρά από  
εργαλεία που βοηθούν τον δάσκαλο στην διδασκαλία των ΓΣΠ,  
όπως είναι η παρουσίαση των βασικών εννοιών, η επίδειξη των  
εργαλείων και η αξιολόγηση των γνώσεων των μαθητών.













